

# JAVIER ORTIZ MILLÁN

Madrid | 617188691 | [javierortizmi@gmail.com](mailto:javierortizmi@gmail.com) | [in/javierortizmi](https://in/javierortizmi) | [GitHub](https://github.com/javierortizmi) | [javierortizmi.com](https://javierortizmi.com)

## RESUMEN PROFESIONAL

---

Estudiante de último año de Ingeniería en Tecnologías de Telecomunicación en la Universidad Carlos III, especializado en Sonido e Imagen. Acumulo experiencia como desarrollador de software en prácticas en Tierra Audio, además de contar con habilidades de enseñanza como profesor particular. Apasionado por la integración de la IA en las telecomunicaciones y el desarrollo de soluciones de audio innovadoras, con experiencia práctica en proyectos que integran software y hardware.

## EXPERIENCIA

---

**Tierra Audio**, Madrid, España

**Mayo 2024 - Agosto 2024**

*Desarrollador de Software (Prácticas)*

- Desarrollo de un plugin VST3 basado en el framework de JUCE para controlar remotamente un equipo hardware de audio
- Implementación de comunicación entre el software y el equipo hardware utilizando WebSocket
- Colaboración con el equipo de UI/UX para integrar una interfaz intuitiva y funcional para el usuario final
- Aplicación de tecnologías como mDNS para automatizar la detección y conexión de dispositivos en red local

**Empleador particular**, Madrid, España

**Febrero 2023 - Junio 2023**

*Profesor particular de Matemáticas*

- Tutoría personalizada a estudiantes de bachillerato, ayudándoles a mejorar sus calificaciones y comprensión de conceptos clave
- Desarrollo de metodologías de enseñanza adaptadas a las necesidades individuales de los alumnos

**Marine Pools**, Madrid, España

**(Estacional) Junio 2022 - Junio 2023**

*Socorrista*

- Supervisión y garantía de la seguridad, realizando tareas de primeros auxilios y asistencia en situaciones de emergencia
- Mantenimiento de los estándares de seguridad y cumplimiento de normativas en las instalaciones acuáticas

## FORMACIÓN ACADÉMICA

---

**Universidad Carlos III**, Leganés, Madrid

**Finalización: Junio 2025**

*Ingeniería de Sonido e Imagen (Modalidad Bilingüe)*

Nota media: 8.0

- **Cursos relevantes:** POO (Java, C++), Arquitectura de Sistemas (C), Procesamiento de Señales, Redes de Comunicaciones, Microprocesadores, Electrónica Analógica y Digital, Instrumentación Acústica, Sistemas de Vídeo, Detección y Estimación

**University of Maryland**, College Park, MD

**Agosto 2023 - Mayo 2024**

*Programa de Movilidad No Europea para Ingenierías*

Cumulative GPA: 3.375/4 (Semester Academic Honors)

- **Cursos relevantes:** Aplicaciones Web (JavaScript), Aplicaciones Móviles (Kotlin), Seguridad de Sistemas Informáticos, Tratamiento digital de la imagen (Python), Sistemas de Telecomunicación, Gestión de Proyectos, Comportamiento Organizacional en la Industria de las Telecomunicaciones

## Proyectos

[\*Aplicación de Streaming de Música\*](#)

**Septiembre 2023 - Diciembre 2023**

- Desarrollo de una aplicación de transmisión de música programada en Kotlin y desarrollada en Android Studio
- Lectura/escritura desde Google Firebase y seguimiento GPS para ajustar el volumen del dispositivo con la velocidad

[\*Robot con Detección de Obstáculos\*](#)

**Febrero 2023 - Mayo 2023**

- Diseño e implementación de un vehículo autónomo con detección de obstáculos, utilizando una placa de STMicroelectronics
- Integración de comunicación Bluetooth para controlar el vehículo desde un dispositivo móvil, permitiendo el envío de comandos

## COMPETENCIAS

---

- *Programación:* C++, Java, Kotlin, Python, MATLAB, React, Typescript, HTML/CSS
- *Software:* Microsoft Office Suite, Git, Diseño CAD con Fusion 360, Diseño PCB con KiCad
- *Idiomas:* Español (nativo), Inglés (Cambridge C1)

## ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

---

**Miembro**, *Leatherbacks Combat Robotics Club at UMD*

**Agosto 2023 - Mayo 2024**

- Diseño, impresión 3D y montaje de un robot de combate empleando herramientas software como Fusion 360 o KiCad
- Simulación haciendo uso de varios materiales, componentes electrónicos y técnicas de impresión 3D para un diseño robusto